

# Bridge au Mas de la Borgne

## Initiation au bridge

page 10

### 3.3. Répondre sur l'ouverture de \*2\* SANS ATOUT

Les réponses sont calquées sur celles de l'ouverture de **1SA** avec toutefois quelques différences et évidemment un palier au-dessus.

#### La Réponse QUANTITATIVE

Force du Répondant	Force combinée des 2 mains	Réponse et contrat souhaitable
0 - 4 H	20 - 25 H	Passe pour laisser jouer <b>2SA</b>
5 - 11 H	25 - 32 H	Annoncer la MANCHE à <b>3SA</b>
12 H ou +	32 H ou +	Espoir de CHELEM

#### La Convention 3T STAYMAN

L'enchère conventionnelle de **3T** requiert en principe **5H** (certitude de manche) car il n'y a pas de palier intermédiaire. On joue **2SA** ou une manche ou plus...

Pas de MAJEURE 4e <b>3K</b>	Coeur 4e <b>3C</b>	Pique 4e <b>3P</b>	Les 2 MAJEURES 4e <b>3SA</b>
--------------------------------	-----------------------	-----------------------	---------------------------------

#### La Convention TEXAS

La réponse **3SA** est toujours naturelle (MANCHE à SANS ATOUT).

Pour un TEXAS on utilise les enchères suivantes :

pour les MAJEURES	<b>3K</b> avec 5+ cartes à Coeur	<b>3C</b> avec 5+ cartes à Pique
pour les MINEURES	<b>3P</b> avec 6+ cartes à Trèfle	<b>4T</b> avec 6+ cartes à Carreau

On remarque que la **correction intermédiaire** avec un gros honneur 3e n'est possible que sur **3P** (**3SA** au lieu de **4T**). Donc le **Texas** pour **Carreau** doit montrer une main excluant la manche à Sans Atout ou un espoir de Chelem.

#### Bicolore MAJEUR 5-5

3 - 7 H	<b>4K</b> TEXAS pour Coeur et Pique > l'OUVREUR choisit >>	<b>4C</b> ou <b>4P</b>
8 H ou +	<b>3C</b> transfert pour <b>3P</b> suivi de <b>4C</b> (2ème MAJ au plus haut)	CHELEM ?

#### Espoir de CHELEM à la couleur

Les réponses avec SAUT à **4C** et **4P** montrent une belle couleur au moins 6e et un espoir de chelem à la couleur (à partir de 8 H). Il en va de même pour **5T** et **5K**.

**4T** est une demande des AS comme sur l'ouverture de **1SA**. (Enchère de CHELEM)

# Bridge au Mas de la Borgne

## Initiation au bridge

page 11

### 4. La REDEMANDE de l'Ouvreur de \*1\* à la couleur

La Redemande de l'Ouvreur dépend de sa **FORCE**, de sa **DISTRIBUTION** et de la **RÉPONSE** de son partenaire **QUI PEUT AVOIR...**

<b>1/ ... ANNONCÉ</b> une autre <b>COULEUR</b>	<b>2/ ... SOUTENU</b> l'ouverture	<b>3/ ... RÉPONDU</b> à <b>SANS ATOUT</b>
promettant au moins <b>4 cartes</b> et <b>5 H sans limite supérieure.</b>	<b>Enchères précises</b> montrant la <b>FORCE</b> et la <b>DISTRIBUTION</b> de la main du Répondant	
<b>FORCING</b> l'Ouvreur doit parler à nouveau	<b>NON FORCING</b> l'Ouvreur peut passer si sa main est faible (ouverture minimale)	

### 1/ Après un changement de couleur

avec un <b>FIT</b> dans la couleur du Répondant			Sans <b>FIT</b>
avec un <b>FIT 4-4 en MAJEUR</b>	avec un <b>FIT en MINEUR</b>		
<i>Soutenir la couleur de réponse &amp; montrer sa force</i>		<i>Poursuivre la description de sa MAIN</i>	
14 - 16 DHS > <b>2C / 2P</b> 17 - 19 DHS > <b>3C / 3P</b> 20 - 22 DHS > <b>4C / 4P</b>	<b>RÉGULIÈRE</b>	<b>UNICOLORE</b>	<b>BICOLORE</b>
<i>Si les enchères sont déjà au palier de *2*</i> 14 - 16 DHS > <b>3C / 3P</b> 17 - 19 DHS > <b>4C / 4P</b>	<i>Enchérir à Sans Atout</i> 12 - 14 H > <b>1SA</b> 18 - 19 H > <b>2SA (SAUT)</b> déjà au palier de *2* 12 - 14 H > <b>2SA</b> 18 - 19 H > <b>3SA (SAUT)</b>	<i>Répéter sa couleur 6ème jusqu'à 17 DH</i> <b>2C / 2P</b> 18 - 19 DH <b>3C / 3P</b> aussi + faible si solide 7e ou +	<i>Montrer sa 2ème couleur</i> <i>Si possible ! (force)</i> <i>Voir les 3 bicolores</i>
<b>Plus FORT &gt; CHELEM ?</b>			
<b>Les 3 BICOLORES</b>			
<b>1/ bicolore ECONOMIQUE</b> 14 - 19 DH <b>NON FORCING</b> Retour possible dans la 1ère couleur au palier de *2* Ex.: <b>1K &gt; 1P &gt; 2T</b> (5+K & 4+T) > préférence : <i>Passé</i> ou <b>2K</b>	<b>2/ bic. CHER (&amp; Inversée)</b> 18 - 23 DH ( <i>minimum 16 H</i> ) <b>FORCING 1 tour</b> 2e couleur au dessus de la valeur répétition de la 1ère Ex.: <b>1K &gt; 1P &gt; 2C</b> (5+K & 4C) > préférence: <b>3K3C</b> ou <b>2SA*</b>	<b>3/ bicolore à SAUT</b> 20 - 23 DH <b>FORCING manche</b> 2ème couleur nommée avec SAUT Ex.: <b>1K &gt; 1C &gt; 2P</b> ou <b>1K &gt; 1P &gt; 3C</b>	

**\*2SA\*** > Coup de frein demandant à l'OUVREUR de revenir dans sa 1ère couleur  
Ex.: **1K > 1P > 2C** (5+K & 4C) > **2SA** (Faible, jouer palier \*3\*) > **3K > Passé** ou **3C** Fin

# Bridge au Mas de la Borgne

## Initiation au bridge

page 12

### 2/ Après un SOUTIEN en MAJEUR

**Le FIT est trouvé** : il faut trouver le bon palier du contrat. L'OUVREUR doit enchérir en fonction de la **réponse** du PARTENAIRE et de sa **force**.

Après <b>2C / 2P</b> <i>soutien faible</i> 6 - 10 DHS	Après <b>3C / 3P</b> <i>proposition de manche</i> 11 - 12 DHS	Après <b>4C / 4P</b> <i>la manche</i> 13 - 15 DHS
Jusqu'à 16 DHS > <b>Passe</b>	>> <b>4C / 4P</b> sauf ...	<b>Passe</b> sauf avec une main <b>très forte</b> : cette réponse est souvent un <b>barrage</b> avec <b>5+</b> cartes et <b>11 H</b> maximum
17 - 19 DHS > <b>3C / 3P</b> Le Répondant décide: <b>4C.4P</b> avec 9-10 S ou <b>Passe</b>	... minimum en points H et en distribution	... 20+ DHS <b>Prospecter un chelem possible</b>
20+ DHS >> <b>4C / 4P</b>	> <b>Passe</b>	
15+ H > Enchère d'essai....		

### Les 2 ENCHÈRES D'ESSAI

Après un soutien faible (**2C / 2P**), elles servent à demander l'aide du RÉPONDANT si l'OUVREUR ne peut pas aller à la MANCHE tout seul.

**Pour faire une enchère d'essai il faut avoir au moins 15 H.**

Enchère d'essai à la COULEUR	Enchère d'essai généralisée à 2SA
L'OUVREUR nomme au palier le plus bas la <b>couleur dans laquelle il a besoin d'aide (il a 3 perdantes...)</b> <i>Ex.: 1C &gt; 2C &gt; 2P ou 3T ou 3K</i>	L'OUVREUR dit <b>2SA</b> pour indiquer qu'il est intéressé par <b>toutes les forces qu'il possède</b> (honneur ou courte) en dehors de la couleur d'atout. <b>y compris le fait de n'être pas minimum de sa réponse</b>
Avec moins de 3 perdantes <i>(les perdantes peuvent être couvertes par des honneurs ou des coupes)</i> <b>ET</b> avec un valeur de réponse maximale le RÉPONDANT annonce <b>4C / 4P</b> <b>SINON</b> il conclut à <b>3C / 3P</b>	<b>Sans force intéressante</b> le RÉPONDANT annonce <b>3C / 3P</b> <b>Avec un plus</b> (AS ou ROI / SINGLETON ou CHICANE / MAIN MAXIMALE) il annonce <b>4C / 4P</b>

# Bridge au Mas de la Borgne

## Initiation au bridge

page 13

### 3/ Après un SOUTIEN en MINEUR

**Priorité à la recherche d'une manche à 3SA** car un soutien en MINEUR n'est pas intéressant, sauf avec des mains irrégulières qui ne se prêtent pas à un contrat à Sans Atout. D'autre part, une longue MINEURE affranchissable est un grand avantage pour jouer un contrat à Sans Atout.

Après <b>2T / 2K</b> soutien faible en MINEUR 5 cartes et 6 - 10 S <b>sans MAJEURE 4ème</b>		Après <b>3T.3K</b> soutien à SAUT 5 cartes et 11 S ou +	
avec une main régulière ou semi-régulière			
Si on arrête toutes les autres couleurs	Si on ne possède pas tous les arrêts	dès 15 H et les arrêts annoncer la manche à <b>3SA</b>	
18 - 19 H > <b>2SA</b> proposition de manche à <b>3SA</b>	<b>Annoncer l'arrêt le plus économique</b> <i>Ex.: après 1T &gt; 2T l'OUVREUR annonce 2K (arrêt Carreau) Si le RÉPONDANT dit 2P il arrête les Piques mais pas les Coeurs... Avec l'arrêt Coeur, l'OUVREUR dira 2SA ou 3SA. Si l'arrêt COEUR manque, il conclura à 3T</i>	Si des arrêts manquent <b>annoncer l'arrêt le plus économique au palier de *3*</b> Avec tous les arrêts <b>conclure à 3SA</b> Si un arrêt manque dire <b>4T / 4K</b> (proposition de manche) ou <b>5T / 5K</b> (Manche)	
20 H ou + <b>Annoncer la manche à 3SA</b>			

### 4/ Après une RÉPONSE à SANS ATOUT

Sur <b>1SA</b> «fourre tout» l'OUVREUR peut...	Sur <b>1SA</b> (8-10 H sur <b>1T</b> ) <b>2SA</b> (11-12 H) <b>3SA</b> (13-15 H)	
... laisser jouer <b>1SA</b> (contrat souvent difficile)		
... répéter sa couleur ( <b>même avec 5 cartes</b> ) pour jouer au palier de *2*	Avec une main irrégulière	Avec 1 main régulière
... conclure à <b>3SA</b> dès 19 H et les arrêts	Répéter sa couleur ou annoncer un bicolore pour permettre au Répondant de décider	et les arrêts annoncer un contrat à <b>SA</b> <i>Force 2 mains</i> > <b>25H &gt; 3SA</b> > <b>33H &gt; 6SA</b> > <b>37H &gt; 7SA</b>
... annoncer un bicolore si un FIT est encore possible et si la force est suffisante....		
... proposer la manche : <b>2SA</b> >> avec une main maximale (9 -10 H) le RÉPONDANT conclura à <b>3SA</b> . Plus faible il <b>Passe</b>		